

## Byggnadsplatser

Olika platser för patrullerna att bygga på. Platsen som patrullerna bygger påverkar byggnadens utformning.

Väl slumpmässigt ut vilken plats varje patrull ska bygga på.

Sumpmark	Patrullen måste bygga sina byggnader minst 20cm upp från marken för att inte byggnaderna ska sjunka ner i sumpmarken.
Extrema vindar	Patrullen får inte bygga sina byggnader högre än 1 meter.
Dal	På grund av lite plats i dalen måste patrullen bygga smalt men högt samt tätt intill varandra.
Bergsområde	Bergigt underlag gör att patrullen måste bygga byggnaderna långt ifrån varandra.
Kalla temperaturer	Patrullen måste isolera byggnaderna för att skydda från kylan.
Regnigt område	Patrullen måste se till så att byggnaderna har något sätt för vatten att rinna av från taken samt bort ifrån staden.

## Förändrade förutsättningar

Gå med jämna mellanrum runt till byggnadsplatserna och dela slumpmässigt ur en förändrad förutsättning till patrullerna. Det kan innebära att de måste bygga högt, lågt, eller på andra sätt ändra det de själva byggt, eller de som byggts tidigare dagar.

Jordskred	Patrullen måste förstärka byggnader i staden i ett gemensamt väderstreck.
Jordbävning	Patrullen måste förstärka byggnader i staden genom att göra dem stabilare så att de håller för framtida jordbävningar.
Skogsbrand	Patrullen måste skydda staden från framtida skogsbränder genom att bygga skyddsstaket kring staden.
Flyktingvåg	Patrullen måste utöka kapaciteten i stadens alla byggnader.
Ekonomisk kris	Patrullen måste välja ett material som de inte får lov att använda för att staden måste spara in pengar
Översvämning	Patrullen måste bygga broar mellan byggnaderna